

Частина 1: вступ в css

1. Створіть два файли: lab.html і style.css. Обидва файли збережіть.
2. Створіть у html файлі п'ять абзаців довжиною в три рядки.
3. Збережіть html сторінку і перегляньте її.
4. У css файлі напишіть стиль для селектора тега body, в якому вкажіть колір тексту, розмір букв і назва шрифту:

```
1  body{
2      color: #009933;
3      font-size: 14px;
4      font-family: Arial;
5  }
```

5. Увімкніть перегляд і подивіться як виглядає стиль всього документа. Щоб html документ «підняв» ці стилі необхідно в html-файлі підключити css файл:

```
<head>
  <title></title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"/>
</head>
```

6. Збережіть зміни. Подивіться html-файл в браузері. Зверніть увагу на шрифт.
7. У css файлі створіть шрифт абзацу, в якому встановіть інтервал тексту між буквами:

```
p{
  letter-spacing: 10px ;
}
```

8. Для того щоб один з абзаців зробити курсивом і підкресленим необхідно створити клас і підключити його до другого абзацу

```
.kursiv{
  font-style: italic;
  text-decoration: underline;
}
```

```
<body>
  <p>Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца.
  <p class="kursiv">Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца.
  <p>Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца.
  <p>Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца. Текст абзаца.
```

9. Збережіть. Подивіться що вийшло.

10. Створити клас для форматування третього абзацу з наступними властивостями:

- a. шрифт абзацу Comic Sans; (font-family)
- b. розмір шрифту 25 пт; (font-size)
- c. відступ абзацу в 50 пікселів (text-indent).
- d. Підключіть стиль до третього абзацу (використовуючи атрибут class).
- e. Створіть клас. Rich для відображення п'ятого абзацу, у якому такі властивості тексту:
- f. Шрифт Arial, 15 пт;
- g. Накреслення жирне + курсив (font-weight; font-style);
- h. Колір букв помаранчевий (color);
- i. Висота рядка 25 пунктів (line-height).

11. Створіть клас perenos і забороніть в ньому перенесення слів в межах одного абзацу (white-space). Назначте цю властивість другому і четвертому абзацам. Для цього в атрибуті class тега абзацу через пробіл вкажіть два класи (той що був раніше + клас perenos). Збережіть, подивіться.

12. Для того що б виділити слова в межах одного абзацу можна використовувати тег (він дозволяє додавати форматування до будь-якого текстового елементу). Створюємо клас, що містить заголовні червоні літери: і вказуємо новий клас в тегу

```
.red{  
color: #FF0000;  
text-transform: uppercase;  
}
```

```
<p class="kursiv perenos">Текст абзаца. <span class="red">Внимание! </span> Т
```

13. Створіть клас з наступними властивостями:

- a. Шрифт Courier 12 пт;

- b. всі букви заголовні;
- c. межбуквенний інтервал на 200%;
- d. текст підкреслений;
- e. новий рядок 2 см;
- f. міжрядковий інтервал подвійний.

14. Додайте ще пару абзаців і призначте їм властивості цього класу.

15. Створіть свої 2-3 класи стилів тексту, які ви будете використовувати в роботі (кожен стиль має включати по 3-4 властивості форматування тексту) і бути підключеним до абзаців або заголовків першого, другого і третього рівнів.

Таблиця: Властивості тексту

№	Властивість (можливі значення)	Призначення властивості
1	font-family (Arial Times New Roman Courier Tahoma)	назва шрифту
2	font-weight (normal bold lighter)	насиченість шрифту
3	font-size (small large medium 120% 14px 1.2em)	розмір шрифту
4	font-style (normal italic)	стиль шрифту
5	font-stretch (normal width condensed)	розтягнуте накреслення
6	text-indent (число px %)	відступ першого

7	text-align (left center right justify)	горизонтальне
8	line-height (normal ... px ...% ...	висота рядка
9	vertical-align (sub sup top middle	вертикальне
10	word-spacing (... px normal)	відстань між словами
11	letter-spacing (... px normal)	відстань між буквами
12	text-transform (uppercase lowercase	регістр букв
13	text-decoration (none underline overline line-through)	оформлення тексту
14	text-shadow (колір довжин	тінь до тексту
15	white-space (normal nowrap pre)	обробка прогалін
16	color	колір

HTML (Hypertext Markup Language - гипертекстовый язык разметки)

Шаблон

```
<html>
<head>
<title></title>
  Мета теги
  CSS
  Javascript
</head>
<body>
  Контент
</body>
</html>
```

CSS Media

all
handheld
print
projection
screen

Meta Types

http-equiv
name

События

onLoad
onBrul
onChange
onFocus
onReset
onSelect
onSubmit
onKeyDown
onKeyPress
onKeyUp
onClick
onDbclick
onMouseDown
onMouseMove
onMouseout
onMouseover
onMouseup

Символы

 пробел
" "
& &
< <
> >
&at; @
€ €
• •
™ ™
£ £
© ©
' '
¼ ¼
½ ½
¶ ¶
∑ Σ
≈ ≈
± ±
∀ ∀
∃ ∃
º °

Синтаксис

Основной
HTML: <tag></tagclose> или <tag>
XHTML: <tag></tagclose> или <tag />
C атрибутами
HTML: <tag attribute="1/2">
XHTML: <tag attribute="1/2" />

Общие

<html> Внешний тег HTML страницы
<head> Часть документа, не отображающаяся на странице
<title> Заголовок документа в строке браузера
<body> Видимая часть страницы

Ссылки

 Отображение картинки
 Ссылка на якорь в текущей странице
 Ссылка на другую страницу
 Ссылка на якорь на другой странице
 Ссылка на e-mail

Форматирование

 Переход на новую строку
<code> Подсветка программного кода
<div> Выделение блока
, <i> Акцентирование шрифта
<h1>..<h6> Заголовки, от крупного к мелкому
<hr> Горизонтальная линия
<p> Абзац
<pre> Форматирование с сохранением пробелов
 Выделение внутри строки
, Жирный текст
<sub> Нижний индекс
<sup> Верхний индекс

Фреймы

<frame> Одиночный фрейм
<frameset> Структура нескольких фреймов
<iframe> Фрейм внутри документа
Пример фрейма
<frameset rows="80,*" cols="*">
 <frame src="top.html" name="topFrame" scrolling="no" noresize>
 <frameset cols="80,*">
 <frame src="left.html" name="leftFrame" scrolling="no" noresize>
 <frame src="main.html" name="mainFrame">
 </frameset>
</frameset>

Параметры тега <form>

action Адрес CGI-обработчика
enctype MIME-тип информации формы
method Метод протокола HTTP
name Имя формы
target="_blank|_self|_parent|_top"

Заголовок

<link rel="stylesheet" href="1/2" type="text/css"> Ссылка на внешний файл CSS
<script language="Javascript" type="text/javascript"> Внешний файл javascript
<meta http-equiv="content-type" content="1/2; charset="1/2"> Мета информация

Таблицы

<caption> Заголовок таблицы
<table> Таблица
<tbody> Тело таблицы
<td> Ячейка таблицы
<td colspan="1/2"> Число объединенных столбцов
<td rowspan="1/2"> Число объединенных строк
<tfoot> Подвал таблицы
<th> Ячейки шапки таблицы
<th colspan="1/2"> Число объединенных ячеек в шапке
<thead> Шапка таблицы
<tr> Строка таблицы

Таблицы

```
<table>
<thead>
<tr>
<th>
</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>
</td>
</tr>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
<td>
</td>
</tr>
</tfoot>
</table>
```

Input types

button
checkbox
file
hidden
image
password
radio
reset
submit
text

Списки

 Нумерованный список
 Маркированный список
 Элемент списка
<dl> Список терминов
<dt> Термины
<dd> Определение термина
<ol type="A|a|I|i|1"..">
<ul type="disc|circle|square">...

Формы

<form> Форма данных
<fieldset> Группировка элементов
<input type="1/2"> Элемент ввода
<option> Строка в выпадающем списке
<select> Выпадающий список
<textarea> Многострочное поле ввода

Карты изображений

Изображение карта
<map name="1/2"> Карта изображений
<area href="URL" shape="1/2" coords="1/2 1/2"> Активная область изображения

Параметры тега <area>

alt Альтернативный текст для области изображения
coords Координаты активной области
href Задаёт адрес документа, на который следует перейти
nohref Область без ссылки на другой документ
shape="circle|poly|rect" Форма области
target Имя окна или фрейма, в который браузер загрузит документ

Коммент.

```
<!--
Текст
комментария
--!>
```

Объект

```
<object>
Объект
<param />
Параметр
```

Списки

```
<ol>
<li>... </li>
</ol>
<ul>
<li>... </li>
</ul>
<dl>
<dt>Термин</dt>
<dd>Определение термина </dd>
</dl>
```

Частина 2: робота з блоками

1. Створіть html-файл index.htm, що містить блочний елемент DIV.

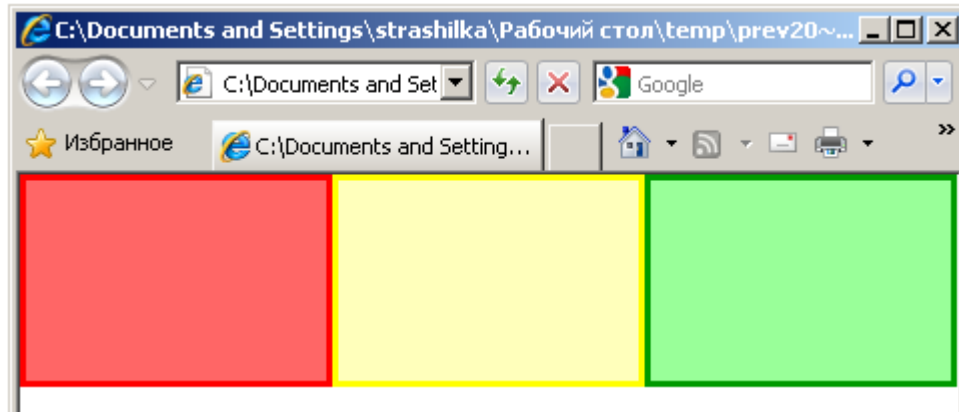
```
11 <body>
12 <div>Это блочный элемент. Это блочный элемент. </div>
13 </body>
```

2. Створіть css-файл і підключіть його до html-документу.
3. Створіть клас k1, в якому визначте розмір блоку 200x200 пікселів, фон (світло-зелений) і рамку (суцільну, темно-зелену, шириною в 3 пікселі).

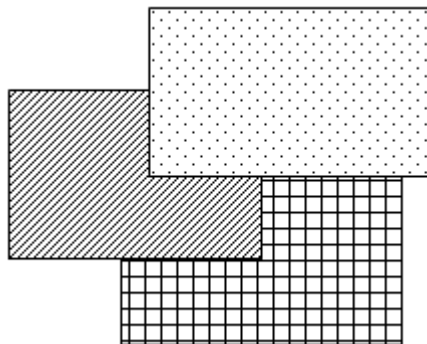
```
1 .k1{
2   width:200px;
3   height: 200px;
4   background-color: #99FF99;
5   border-style: solid;
6   border-color: #009933;
7   border-width: 3px;
8 }
```

4. Підключіть клас k1 до блоку в html-документі. Зверніть увагу на те, як зміниться блок.
5. Додайте ще п'ять таких же блоків розміром 200x200 пікселів. Блоки розташовуються один під одним. Так?
6. Для того що б блоки розташовувалися один за одним необхідно додати в клас k1 оголошення `display: inline-block;`
Оновіть і подивіться зміни при зміні розмірів вікна.
7. Тепер блоки «липнуть» один до одного, між ними немає відстані, щоб додати зовнішній відступ зліва додаємо оголошення `margin-left: 15px;`.
Поекспериментуйте з властивостями: padding, margin, border і offset.
8. Створіть у окремому файлі горизонтальний світлофор з трьох блоків. Ширину блоків зробіть динамічною, що б вони змінювалася в залежності від ширини вікна, але всі блоки повинні мати одну ширину. Задайте кожному блоку свій колір. Відступи для body приберіть за допомогою

CSS.



9. Задайте першому блоку оголошення `display: none`, а другому `visibility: hidden`; У чому відмінності цих двох об'яв?
10. Створіть файл, а в ньому три блоки. У першому блоці зробіть рамку, шириною з різним типом лінії з різних сторін блоку. У другому блоці задайте фонове зображення (`background-image`). У третьому блоці, задайте фон.



```
.blok{  
  height:400px;  
  background-image: url(fon.jpg);  
  background-repeat: repeat-x;  
  background-position: bottom;  
  background-color: #FEFE00;  
}
```

11. Розташуйте блоки одні над одним. Для цього встановіть кожному блоку оголошення `position: absolute`; і порядок розташування блоків зверху вниз: оголошення `z-index: 5`; (у тих блоків що нижче, значення індексу повинно бути менше, наприклад 10, 20 і 30). Щоб блоки починалися не в одній точці, їм необхідно задати властивості `left` і `top`.

12. Створимо закруглені кути. Створено чотири вкладених один в одного блоки. Опишемо для зовнішнього блоку клас `ugol` і призначимо цей клас блоку. Опишемо клас для правого верхнього кута і самостійно для лівого нижнього і правого нижнього кутів

```
<body>
<div><div><div><div>Это блок со скругленными углами</div></div></div></div>
</body>
```

```
.ugol {
  background: url(panel_top_left.gif);
  background-position: top left;
  background-repeat: no-repeat;
  background-color: #74C440 ;
}

.ugol div {
  background: url(panel_top_right.gif) top right no-repeat;
}
```

13. Створити новий html файл в який розмістити зображення ягоди.

14. У css-файл підключений до html-файлу запишіть стиль для зміни прозорості будь-якого зображення при наведенні на нього курсора миші. Даний код буде працювати тільки в браузері Mozilla.

```
img{opacity: 0.3;}
img: hover{opacity: 1; cursor: pointer;}
```

15. Використовуючи лише блоки, створіть поле для гри в хрестики-нулики.

16. Використовуючи блоки, їх вкладеність, тло, вирівнювання, властивість `float`, шрифт Georgia створіть ось таку от шапку. Кути виріжте самостійно.